

В заданиях 1-10 выберите **РОВНО ОДИН** правильный ответ.

1	<p>Постройте отрицание логического выражения: «X меньше 3» И «Y больше 5»</p> <p><input type="checkbox"/> 1 «X больше, либо равно 3» И «Y меньше, либо равно 5»  <input type="checkbox"/> 2 «X больше, либо равно 3» ИЛИ «Y меньше, либо равно 5»  <input type="checkbox"/> 3 «X больше 3» ИЛИ «Y меньше 5»      <input type="checkbox"/> 4 «X больше 3» И «Y меньше 5»  <input type="checkbox"/> 5 «X не меньше 3» И «Y не больше 5»</p>
2	<p>Покупатель, имеющий N рублей, покупает тетради по K рублей за штуку. Какое выражение может быть использовано для вычисления сдачи с N рублей при покупке максимального количества тетрадей?</p> <p><input type="checkbox"/> 1 <math>N - (N \text{ DIV } K) * K</math>      <input type="checkbox"/> 2 <math>N - (N \text{ MOD } K) * K</math>      <input type="checkbox"/> 3 <math>N - (N \text{ DIV } K) * N</math>  <input type="checkbox"/> 4 <math>N - (K \text{ DIV } N) * K</math>      <input type="checkbox"/> 5 <math>N - (K \text{ MOD } N) * K</math></p>
3	<p>Имеется двумерный целочисленный массив A, размерности 5x5. Номера строк и столбцов в массиве A изменяются начиная с 1. Определите содержимое массива после выполнения следующего фрагмента программы. Переменные i, j имеют целый тип данных.</p> <pre> for i:=1 to 5 do begin   for j:=1 to 5 do     A[i,j]:=0;   for j:=1 to 5 do     if (i=j) or (i+j=6)       then A[i,j]:=1; end; </pre> <p><input type="checkbox"/> 1 <math>\begin{pmatrix} 1 &amp; 0 &amp; 0 &amp; 0 &amp; 1 \\ 0 &amp; 1 &amp; 0 &amp; 1 &amp; 0 \\ 0 &amp; 0 &amp; 1 &amp; 0 &amp; 0 \\ 0 &amp; 1 &amp; 0 &amp; 1 &amp; 0 \\ 1 &amp; 0 &amp; 0 &amp; 0 &amp; 1 \end{pmatrix}</math>    <input type="checkbox"/> 2 <math>\begin{pmatrix} 1 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 1 \\ 0 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 0 \\ 0 &amp; 0 &amp; 1 &amp; 0 &amp; 0 \\ 0 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 0 \\ 1 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 1 \end{pmatrix}</math>    <input type="checkbox"/> 3 <math>\begin{pmatrix} 0 &amp; 0 &amp; 1 &amp; 0 &amp; 0 \\ 0 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 0 \\ 1 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 1 \\ 0 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 0 \\ 0 &amp; 0 &amp; 1 &amp; 0 &amp; 0 \end{pmatrix}</math>    <input type="checkbox"/> 4 <math>\begin{pmatrix} 1 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 1 \\ 1 &amp; 0 &amp; 0 &amp; 0 &amp; 1 \\ 1 &amp; 0 &amp; 0 &amp; 0 &amp; 1 \\ 1 &amp; 0 &amp; 0 &amp; 0 &amp; 1 \\ 1 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 1 \end{pmatrix}</math>    <input type="checkbox"/> 5 <math>\begin{pmatrix} 1 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 1 \\ 0 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 1 \\ 0 &amp; 0 &amp; 1 &amp; 1 &amp; 1 \\ 0 &amp; 0 &amp; 0 &amp; 1 &amp; 1 \\ 0 &amp; 0 &amp; 0 &amp; 0 &amp; 1 \end{pmatrix}</math></p>
4	<p>Требуется вычислить значения функции (z) на промежутке [-100;100] с шагом 0,1. Для какой из приведенных функций алгоритм, решающий данную задачу НЕ будет содержать ветвлений?</p> <p><input type="checkbox"/> 1 <math>z = \sqrt{\sin^2 x - 0,5}</math>      <input type="checkbox"/> 2 <math>z = \sin x - \text{ctg } x</math>      <input type="checkbox"/> 3 <math>z = \sin x \cdot \text{tg } x</math>  <input type="checkbox"/> 4 <math>z = \frac{\sin x}{\cos^2 x + 1}</math>      <input type="checkbox"/> 5 <math>z = \frac{2x + 1}{x^2 - 5x + 4}</math></p>

5	<p>Имеется одномерный массив <math>m</math>, содержащий 10 элементов: 1, 2, 10, 4, 5, 6, 7, 17, 9, 10. Индексы элементов массива изменяются от 1 до 10. Определите содержимое массива после выполнения следующего фрагмента программы. Все используемые переменные описаны корректно.</p> <pre> for i:=2 to 9 do   if m[i] mod 2 = 0     then m[i]:=m[i]+m[10]     else m[i]:=m[i]+m[1]; </pre> <p> <input type="checkbox"/> 1 1, 12, 20, 14, 5, 16, 7, 17, 9, 20                      <input type="checkbox"/> 2 2, 2, 10, 4, 6, 6, 8, 18, 10, 10  <input type="checkbox"/> 3 2, 12, 20, 14, 7, 16, 9, 19, 11, 20                      <input type="checkbox"/> 4 1, 12, 20, 14, 6, 16, 8, 18, 10, 10  <input type="checkbox"/> 5 1, 12, 11, 14, 6, 16, 8, 27, 10, 10 </p>
6	<p>На ленте напечатаны цифры. Исполнитель “Арифмометр” умеет выполнять только две команды: “←” – передвинуться на одну цифру влево и “+” – изменить текущую цифру (увеличить на 1). Цифра 9 заменяется на 0 0 – на 1. На ленте напечатано 2307, “Арифмометр” находится над цифрой 7. Возможно ли уменьшить число 2307 на 10?</p> <p> <input type="checkbox"/> 1 невозможно            <input type="checkbox"/> 2 возможно, выполнив команду “←”, а затем 9 раз команду “+”  <input type="checkbox"/> 3 возможно, выполнив команду 10 раз команду “+”, затем “←”, затем команду “+”  <input type="checkbox"/> 4 возможно, выполнив команду “←”, а затем 9 раз команду “+”, затем “←”, затем 10 раз команду “+”  <input type="checkbox"/> 5 возможно, выполнив команду “←”, а затем 9 раз команду “+”, затем “←”, затем 9 раз команду “+” </p>
7	<p>Предложенный алгоритм на языке Паскаль вычисляет и выводит на печать таблицу значений трех функций (абсциссу <math>X</math> и ординату для каждой функции).</p> <pre> Z := 2.5; Y1 := 1; Y2 := 1; Y := 1; for X:= 1 to 6 do begin Y1 := Y1 / 2 / Z;   Y2 := Y2 / (2 * Z); Y := Y * 2 * Z; Y3 := 1 / Y;   Writeln(X, ' ', Y1, ' ', Y2, ' ', Y3); end; </pre> <p>Выберите верное утверждение:</p> <p> <input type="checkbox"/> 1 все точки лежат на одном графике  <input type="checkbox"/> 2 все точки лежат на трех разных графиках  <input type="checkbox"/> 3 точки с координатами <math>(X, Y1)</math> и <math>(X, Y3)</math> лежат на разных графиках  <input type="checkbox"/> 4 точки с координатами <math>(X, Y1)</math> и <math>(X, Y2)</math> лежат на разных графиках  <input type="checkbox"/> 5 точки с координатами <math>(X, Y2)</math> и <math>(X, Y3)</math> лежат на разных графиках </p>
8	<p>Имеется фрагмент алгоритма на языке Паскаль. Какую задачу он решает? <math>A, B, C</math> и <math>M</math> – целочисленные переменные. Считать, что результат работы находится в переменной <math>M</math>.</p> <pre> if A &gt; B then M := A else M := B; if C &gt; M then M := C; </pre> <p> <input type="checkbox"/> 1 сортировка чисел <math>A, B, C</math> по возрастанию  <input type="checkbox"/> 2 сортировка чисел <math>A, B, C</math> по убыванию  <input type="checkbox"/> 3 определение максимального значения из трех чисел <math>A, B, C</math>  <input type="checkbox"/> 4 определение минимального значения из трех чисел <math>A, B, C</math>  <input type="checkbox"/> 5 определение среднего значения (не совпадающего с максимальным и минимальным) из трех чисел <math>A, B, C</math> </p>

9	<p>Какую задачу решает приведенный фрагмент программы? (Все используемые переменные имеют целый тип данных, <math>P &gt; 0</math>).</p> <pre>readln(P); K:=0; N:=P; while N&lt;&gt;0 do begin   K:=K*10+N mod 10; N:=N div 10 end; if P=K then writeln('да') else writeln('нет');</pre> <p><input type="checkbox"/> 1 определяет, равно ли произведение цифр числа N заданному числу P</p> <p><input type="checkbox"/> 2 определяет, равна ли сумма цифр числа N заданному числу P</p> <p><input type="checkbox"/> 3 определяет, равны ли цифры, стоящие в старшем и младшем разрядах числа P</p> <p><input type="checkbox"/> 4 определяет, читается ли число P одинаково слева направо и справа налево</p> <p><input type="checkbox"/> 5 определяет, равно ли количество цифр в числе N заданному числу P</p>
10	<p>Определите, что вычисляет приведенный фрагмент программы. Считать, что результат работы находится в переменной S. (S, P – переменные вещественного типа, K – переменная целого типа.)</p> <pre>S:=0; P:=1; for K:=1 to 10 do begin   P:=P/K; S:=S+P; end;</pre> <p><input type="checkbox"/> 1 <math>\frac{1}{1 \times 2 \times 3 \times 4 \times \dots \times 10}</math></p> <p><input type="checkbox"/> 2 <math>1 + \frac{1}{1 \times 2} + \frac{1}{1 \times 2 \times 3} + \dots + \frac{1}{1 \times 2 \times \dots \times 10}</math></p> <p><input type="checkbox"/> 3 <math>1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \dots + \frac{1}{10}</math></p> <p><input type="checkbox"/> 4 <math>\frac{1}{1 \times 2} + \frac{1}{1 \times 2 \times 3} + \dots + \frac{1}{1 \times 2 \times \dots \times 10}</math></p> <p><input type="checkbox"/> 5 <math>\frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \dots + \frac{1}{10}</math></p>

**В заданиях 11-20 может быть НЕСКОЛЬКО правильных ответов.**

11	<p>Среди операторов на языке Паскаль выберите те, что вычисляют функцию Y, представленную на графике (выберите наиболее полный ответ).</p> <p><input type="checkbox"/> 1 <math>Y := \text{abs}(\text{abs}(\text{abs}(X) - 2) - 2);;</math></p> <p><input type="checkbox"/> 2 <math>Y := \text{abs}(\text{abs}(X + 2) - 2);</math></p> <p><input type="checkbox"/> 3 <math>\text{if } \text{abs}(X) &gt; 2 \text{ then } Y := \text{abs}(\text{abs}(X) - 4) \text{ else } Y := \text{abs}(X);</math></p> <p><input type="checkbox"/> 4 <math>\text{if } (X &gt; 2) \text{ and } (X &lt; -2) \text{ then } Y := \text{abs}(X) \text{ else } Y := \text{abs}(\text{abs}(X) + 4);</math></p>
----	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

12	<p>В «игрушечных» компьютерах C8, C10, C12 и C16 для представления целых чисел (положительных и отрицательных) используется 8, 10, 12 и 16 бит памяти соответственно. На каком(каких) из этих компьютеров будет успешно выполнен следующий алгоритм на языке Паскаль (выберите наиболее полный ответ)?</p> <pre> Var P, K: integer; begin   P := 0;   for K := 1 to 32 do begin     P := P + 2 * K   end;   writeln( P ); end. </pre> <p><input type="checkbox"/> 1 C8      <input type="checkbox"/> 2 C10      <input type="checkbox"/> 3 C12      <input type="checkbox"/> 4 C16</p>															
13	<p>Укажите все значения переменной X, для которых значение выражения</p> $X \text{ div } 5$ <p>равно значению выражения <math>X \text{ mod } 5</math>.</p> <p><input type="checkbox"/> 1 0      <input type="checkbox"/> 2 1      <input type="checkbox"/> 3 4      <input type="checkbox"/> 4 6      <input type="checkbox"/> 5 12</p>															
14	<p>Дан фрагмент программы:</p> <pre> k := 0; i := 1; while i &lt; N do begin   i := i + 1;   if (i mod 2 = 0) and (i mod 4 &lt;&gt; 0) then k := k + 1; end; k := k * k - 2 * k + 1; writeln(k); </pre> <p>Вася, анализируя этот фрагмент программы, составил таблицу, в которой для выводимых программой значений переменной k указал минимальные значения переменной N, которые могли быть в начале выполнения этого фрагмента программы. Найдите, в какой(их) строчке(ках) Вася допустил ошибку.</p> <table border="1" data-bbox="185 1361 619 1554"> <thead> <tr> <th>№ строки</th> <th>k</th> <th>N<sub>min</sub></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>16</td> <td>17</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>4</td> <td>9</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>9</td> <td>14</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>25</td> <td>21</td> </tr> </tbody> </table> <p><input type="checkbox"/> 1 в 1-й строке  <input type="checkbox"/> 2 во 2-й строке  <input type="checkbox"/> 3 в 3-й строке  <input type="checkbox"/> 4 в 4-й строке</p>	№ строки	k	N <sub>min</sub>	1	16	17	2	4	9	3	9	14	4	25	21
№ строки	k	N <sub>min</sub>														
1	16	17														
2	4	9														
3	9	14														
4	25	21														

15	<p>Дана программа:</p> <pre> Var a,b,x:integer; Begin   Readln(a,b,x);   If (x-a)*(b-x)&gt;0 then     Writeln('      ...      ') End.</pre> <p>Определите, какую задачу решает программа, и, исходя из этого, выберите текст(ы), который(ые) может(гут) быть вставлен(ы) в оператор вывода вместо троеточия.</p> <p><input type="checkbox"/> 1 среди значений (x-a) и (b-x) есть ровно одно положительное число</p> <p><input type="checkbox"/> 2 значения (x-a) и (b-x) одного знака</p> <p><input type="checkbox"/> 3 x меньше b</p> <p><input type="checkbox"/> 4 x больше b</p> <p><input type="checkbox"/> 5 x находится между a и b</p>			
16	<p>Имеются три фрагмента программ. Определите, какие из них дают одинаковые результаты при одинаковых исходных данных. Во всех программах используется одинаковое описание целочисленного двумерного массива A, состоящего из N строк и N столбцов. Нумерация строк и столбцов в массиве A начинается с 1. Все другие используемые переменные имеют целый тип данных. Выберите наиболее полный ответ.</p> <table border="1" data-bbox="199 940 1452 1220"> <tr> <td data-bbox="199 940 598 1220"> <pre> {фрагмент 1} for J:=N downto 1 do for I:=N downto J do begin R:=A[I,J];       A[I,J]:=A[J,I];       A[J,I]:=R; end;</pre> </td> <td data-bbox="598 940 1013 1220"> <pre> {фрагмент 2} for J:=N downto 1 do for I:=1 to J-1 do begin R:=A[I,J];       A[I,J]:=A[J,I];       A[J,I]:=R; end;</pre> </td> <td data-bbox="1013 940 1452 1220"> <pre> {фрагмент 3} for J:=N downto 1 do for I:=1 to J do begin R:=A[I,J];       A[I,J]:=A[J,I];       A[J,I]:=R; end;</pre> </td> </tr> </table> <p><input type="checkbox"/> 1 Фрагмент 1      <input type="checkbox"/> 2 Фрагмент 2      <input type="checkbox"/> 3 Фрагмент 3</p>	<pre> {фрагмент 1} for J:=N downto 1 do for I:=N downto J do begin R:=A[I,J];       A[I,J]:=A[J,I];       A[J,I]:=R; end;</pre>	<pre> {фрагмент 2} for J:=N downto 1 do for I:=1 to J-1 do begin R:=A[I,J];       A[I,J]:=A[J,I];       A[J,I]:=R; end;</pre>	<pre> {фрагмент 3} for J:=N downto 1 do for I:=1 to J do begin R:=A[I,J];       A[I,J]:=A[J,I];       A[J,I]:=R; end;</pre>
<pre> {фрагмент 1} for J:=N downto 1 do for I:=N downto J do begin R:=A[I,J];       A[I,J]:=A[J,I];       A[J,I]:=R; end;</pre>	<pre> {фрагмент 2} for J:=N downto 1 do for I:=1 to J-1 do begin R:=A[I,J];       A[I,J]:=A[J,I];       A[J,I]:=R; end;</pre>	<pre> {фрагмент 3} for J:=N downto 1 do for I:=1 to J do begin R:=A[I,J];       A[I,J]:=A[J,I];       A[J,I]:=R; end;</pre>		
17	<p>Укажите все те фрагменты программы, которые находят минимальное значение среди переменных a и b, и заносят его в переменную c.</p> <p><input type="checkbox"/> 1 <u>if</u> a &gt; b <u>then</u> c := a <u>else</u> c := b</p> <p><input type="checkbox"/> 2 c := a; <u>if</u> a &gt; b <u>then</u> c := b;</p> <p><input type="checkbox"/> 3 c := a; <u>if</u> b &gt; a <u>then</u> c := a;</p> <p><input type="checkbox"/> 4 <u>if</u> a &gt; b <u>then</u> b := c <u>else</u> a := c;</p> <p><input type="checkbox"/> 5 <u>if</u> a &gt; b <u>then</u> <u>begin</u> a := a + b; b := a - b; a := a - b; <u>end</u>; c:= a;</p>			
18	<p>Значением каких выражений является сумма последних двух цифр целого числа N без знака?</p> <p><input type="checkbox"/> 1 N mod 10 + N mod 10 div 10</p> <p><input type="checkbox"/> 2 N mod 100 + N div 10</p> <p><input type="checkbox"/> 3 N mod 100 mod 10 + N mod 100 div 10</p> <p><input type="checkbox"/> 4 N div 10 mod 10 + N mod 10</p>			

19	<p>А и В – два условия. Определить, какие из приведенных ниже логических выражений соответствуют следующему высказыванию: «Из двух условий А и В истинно одно и только одно».</p> <ul style="list-style-type: none"><li>1 A or B</li><li>2 (A or B) and (not A or not B)</li><li>3 A and B</li><li>4 A and B or not (A and B)</li><li>5 A and not B or B and not A</li></ul>
20	<p>Имеются три оператора ветвления, определите какие из них при одинаковых исходных данных всегда приводят к одинаковому результату. Здесь U1, U2 – некоторые условия, S1, S2 – некоторые операторы.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>1 if U1 then begin if U2 then S1 end else S2;</li><li>2 if U1 then begin if U2 then S1 else S2 end;</li><li>3 if U1 then if U2 then S1 else S2;</li></ul>

В заданиях 21-30 правильный ответ запишите на бланке, располагая по одному символу в клетке.

21	Вычислите значение выражения: $5000 * 1e-3 - 12$
22	<p>Дана рекурсивная функция: <math>f(x, n) = \begin{cases} x, &amp; \text{при } n = 1 \\ (f(x, n \operatorname{div} 2))^2, &amp; \text{если } n - \text{четное} \\ f(x, n-1) \cdot x, &amp; \text{если } n - \text{нечетное, } n \neq 1 \end{cases}</math>,</p> <p>где <math>x</math> и <math>n</math> – натуральные числа, <math>n \operatorname{div} k</math> – операция определения целой части частного от деления <math>n</math> на <math>k</math>. Вычислите <math>f(2, 6)</math>.</p>
23	<p>Определите, что будет выведено на экран после выполнения следующего фрагмента программы. Все используемые переменные имеют целый тип данных.</p> <pre> MC:=9; I:=0; N:=20105; while N&lt;&gt;0 do   begin     C:=N mod 10; N:=N div 10;     I:=I+1;     if MC&gt;=C then       begin         MC:=C; K:=I;       end;     end;   writeln(K); </pre>
24	<p>Определите значение переменной <math>Z</math> после выполнения фрагмента алгоритма на языке Паскаль, если введены значения 1 и -1:</p> <pre> Z := 0;   readln( Y, X ); if X &gt; 0 then   if Y &gt; 0 then Z := 1 else Z := 2; </pre>
25	<p>Дан фрагмент программы (все используемые переменные имеют целый тип данных).</p> <pre> A:=11; while A&lt;20 do   begin     A:=A+1; B:=A*2;   end; </pre> <p>Определите, сколько раз будет выполнена проверка условия цикла.</p>
26	<p>Имеется фрагмент программы. Определите, что будет выведено на экран в результате его выполнения. Все используемые переменные имеют целый тип данных.</p> <pre> S:=0; for K:=53 to 127 do S:=S+K; writeln(S); </pre>

27	<p>Что будет выведено в результате выполнения следующего фрагмента программы, если в качестве входных данных было введено число 6? Все используемые переменные имеют целый тип данных.</p> <pre>readln(n); N1:=1; N2:=1; res:=1; for i:=3 to n do begin   res:=N1+N2; N2:=N1; N1:=res; end; writeln(res);</pre>
28	<p>В одномерном массиве A хранится 8 элементов: 3, 3, 4, 5, 6, 5, 2, 8. Определите, что будет выведено в результате выполнения следующего фрагмента программы. Нумерация элементов массива начинается с 1. Все используемые переменные описаны корректно.</p> <pre>s:=0; n:=8; for i:=n downto 1 do   if i=i mod 4 then s:=s+A[i]; writeln(s);</pre>
29	<p>Имеется фрагмент программы, определяющий число элементов массива V[1..n], больших x. Некто стер в этом фрагменте логическое выражение. Определите, какое логическое выражение было стерто.</p> <pre>p:=n; For i:=1 To n Do   If ... Then p:=p-1;</pre>
30	<p>Необходимо запрограммировать фрагмент алгоритма поиска в массиве A[1..N] максимального индекса элемента, равного x. В том случае, если элемента, равного x, в массиве нет, нужно возвращать значение 0. Имеется набор команд, пронумерованных заглавными латинскими буквами. Используя команды данного списка, сформулируйте требуемый алгоритм. В качестве ответа укажите последовательность номеров выбранных команд в порядке их следования в алгоритме.</p> <p>(A) for k:=1 to N do (B) for k:=N downto 1 do (C) if x=A[k] then (D) p:=A[k]; (E) p:=k; (F) p:=0;</p>



**Ответы:**

<b>1</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>1</b>
<b>4</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>4</b>
<b>6</b>	<b>5</b>
<b>7</b>	<b>1</b>
<b>8</b>	<b>3</b>
<b>9</b>	<b>4</b>
<b>10</b>	<b>2</b>
<b>11</b>	<b>1, 3</b>
<b>12</b>	<b>3, 4</b>
<b>13</b>	<b>1, 4, 5</b>
<b>14</b>	<b>1, 2, 4</b>
<b>15</b>	<b>2, 5</b>
<b>16</b>	<b>1, 2, 3</b>
<b>17</b>	<b>2, 5</b>
<b>18</b>	<b>3, 4</b>
<b>19</b>	<b>2, 5</b>
<b>20</b>	<b>2, 3</b>
<b>21</b>	<b>-7</b>
<b>22</b>	<b>64</b>
<b>23</b>	<b>4</b>
<b>24</b>	<b>0</b>
<b>25</b>	<b>10</b>
<b>26</b>	<b>6750</b>
<b>27</b>	<b>8</b>
<b>28</b>	<b>10</b>
<b>29</b>	<b><math>V[i] \leq x</math></b>
<b>30</b>	<b>FACE</b>